



**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЕМ
АДМИНИСТРАЦИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
БЕЛОРЕЧЕНСКИЙ РАЙОН**

ПРИКАЗ

от 20.11.2023г.

№ 1780

город Белореченск

О проведении муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в муниципальном образовании Белореченский район в 2023-2024 учебном году

В соответствии с приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 27 ноября 2020 г. № 678 «Об утверждении Порядка проведения всероссийской олимпиады школьников», приказом министерства образования, науки и молодежной политики Краснодарского края от 14 сентября 2023 года № 2688 «Об организации проведения муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников на территории Краснодарского края в 2023-2024 учебном году» п р и к а з ы в а ю:

1. Провести **24 ноября 2023 года в 10.00** муниципальный этап всероссийской олимпиады школьников (далее – МЭ ВсОШ) по информатике в МО Белореченский район.

2. Утвердить Схему проведения МЭ ВсОШ по информатике в МО Белореченский район в 2023-2024 учебном году (приложение 1).

3. Руководителям пунктов проведения МЭ ВсОШ МАОУ гимназия (Шаповалов А. Н.), МБОУ СОШ 1 (Плохой А. А.), МБОУ СОШ 3 (Родькина Т. Б.), МБОУ СОШ 5 (Панеш Ф. А.), МБОУ СОШ 8 (Паронян А. Г.), МБОУ СОШ 18 (Дашко О. В.):

3.1. Обеспечить условия для проведения МЭ ВсОШ по информатике согласно Требованиям к организации и проведению муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2023/2024 учебном году (приложение 2) в дистанционном формате в системе Яндекс.Контест.

3.2. Направить обучающихся на МЭ ВсОШ по информатике согласно утвержденной схеме **24 ноября 2023 года к 09.30** в пункты проведения МЭ ВсОШ по информатике (приложение 1).

3.3. Ознакомить участников МЭ ВсОШ по информатике с инструкцией участника олимпиады по использованию платформы Яндекс. Контест (приложение 3).

3.4. Организовать выдачу логинов и паролей участникам МЭ ВсОШ по информатике (приложение 4) и провести пробный тур по информатике **23 ноября 2023 г.**

3.5. Обеспечить разработку индивидуальных образовательных маршрутов для участников МЭ ВсОШ по информатике (рекомендуется освободить от занятий в день проведения олимпиады).

4. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Начальник управления образованием
администрации муниципального образования
Белореченский район



Г. В. Домский

Приложение 1
к приказу управления
образованием администрации
муниципального образования
Белореченский район
№ _____ от _____

Схема проведения МЭ ВсОШ по информатике
в МО Белореченский район в 2023-2024 учебном году
7-8 класс

№ п/п	Фамилия	Имя	Отчество	Класс обучения	Класс, за который выступает	ОО	Пункт проведения	Дата и время проведения	Платформа
1	Харченко	Дмитрий	Александрович	8	8	МАОУ гимназия	МАОУ гимназия	24 ноября 10.00 длительность (180 мин.)	Яндекс.Контест
2	Захарова	Диана	Дмитриевна	8	8	МБОУ СОШ 3	МБОУ СОШ 3		
3	Бугаевская	Ангелина	Александровна	8	8	МБОУ СОШ 3	МБОУ СОШ 3		
4	Симидней	Максим	Олегович	8	8	МБОУ СОШ 5	МБОУ СОШ 5		
5	Хроменко	Дмитрий	Николаевич	7	7	МБОУ СОШ 1	МБОУ СОШ 1		
6	Комраков	Даниил	Романович	8	8	МБОУ СОШ 1	МБОУ СОШ 1		
7	Карпов	Никита	Алексеевич	8	8	МБОУ СОШ 1	МБОУ СОШ 1		
8	Соколов	Арсений	Сергеевич	8	8	МБОУ СОШ 8	МБОУ СОШ 8		
9	Чернова	Дарья	Денисовна	8	8	МБОУ СОШ 18	МБОУ СОШ 18		

9-11 класс

№ п/п	Фамилия	Имя	Отчество	Класс обучения	Класс, за который выступает	ОО	Пункт проведения	Дата и время проведения	Платформа
1	Гаджили	Низами	Эльвин оглы	10	10	МАОУ гимназия	МАОУ гимназия	24 ноября 10.00 длительность (240 мин.)	Яндекс.Контест

Ведущий специалист МКУ ЦРО



М. Б. Ушакова

Приложение 2



Требования к организации и проведению муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2023/2024 учебном году.

1. Порядок проведения муниципального этапа олимпиады

1.1. Муниципальный этап всероссийской олимпиады по информатике проводится по заданиям, подготовленным региональной предметно-методической комиссией.

1.2. В муниципальном этапе принимают участие учащиеся 7 – 11 классов (а также учащиеся младших классов, если по итогам школьного этапа олимпиады они успешно прошли на муниципальный этап по соответствующей параллели). На муниципальном этапе будут предложены комплекты заданий для 7 – 8 и 9 – 11 классов.

1.3. Муниципальный этап всероссийской олимпиады школьников по информатике проводится в форме олимпиады по программированию в два тура – **пробный тур** и **основной тур**. Оба тура проводятся с использованием автоматизированной системы для проведения соревнований Яндекс.Контест. Для участия в пробном и основном турах участнику предоставляется логин и пароль для входа в систему. **Логин и пароль выдаются непосредственно перед началом олимпиады в точке проведения олимпиады.**

1.4. Пробный тур проводится за 1 – 7 дней до основного тура. Точное время проведения пробного тура выбирает организатор муниципального этапа (если в муниципалитете несколько точек проведения – каждая точка может независимо выбрать удобное время проведения пробного тура). Соревнование пробного тура будет открыто в течение всего промежутка времени, доступного для проведения пробного тура. Продолжительность пробного тура не ограничена. В ходе пробного тура участники должны ознакомиться с особенностями работы системы Яндекс.Контест и настройками программного обеспечения на своем рабочем месте. На пробный тур допускается наставник участника олимпиады. Во время пробного тура технические специалисты олимпиады обеспечивают консультации участников по всем возникающим у них вопросам. По итогам пробного тура оргкомитет и технические специалисты должны устранить все выявленные технические проблемы в программном и техническом обеспечении.

1.5. Основной тур для 7–8 и 9–11 классов начинается **24 ноября 2022 года в 10:00** и длится **три астрономических часа для 7 – 8 классов и четыре астрономических часа для 9 – 11 классов.** Участникам предоставляются те же рабочие места, что и на пробном туре. В случае возникновения во время тура не по вине участника сбоев в работе компьютера или используемого программного обеспечения, время, затраченное на восстановление работоспособности компьютера, должно быть компенсировано. В случае необходимости продления времени олимпиады необходимо обратиться в краевую предметно-методическую комиссию.

1.6. По требованию участника участнику должна быть предоставлена памятка участника (входит в комплект методических материалов). Участники должны быть проинформированы о возможности получения памятки участника (опытным участникам может не требоваться памятка участника, поэтому раздавать памятку всем не обязательно).

1.7. Вопросы технического характера (работоспособность оборудования и программного обеспечения) участники задают устно организаторам олимпиады в точке проведения. Вопросы по условиям задач участники должны отправлять через интерфейс тестирующей системы в соответствующем поле (раздел «Сообщения»). Ответы будут предоставлены так же через интерфейс тестирующей системы (раздел «Сообщения»).

1.8. Во время тура участникам олимпиады запрещается пользоваться любыми видами коммуникаций (Интернетом, мобильной связью, локальной Wi-Fi сетью, за исключением доступа к системе Яндекс.Контест по сети Интернет), любыми электронными устройствами, в том числе личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, устройствами «электронная книга», планшетами, карманными компьютерами, пейджерами, мобильными телефонами, коммуникаторами, плеерами, часами с встроенной памятью и средствами связи и т.п., электронными носителями информации (дискетами, компакт-дисками, модулями флэш-памяти любой модификации, стик-картами памяти, и т.п.), а также учебной литературой и заготовленными личными записями. **Разрешено использовать программу «Калькулятор» и приложения для работы с электронными таблицами (Excel, Open Office и др.) на рабочем ПК.**

2. Материально-техническое обеспечение муниципального этапа олимпиады

2.1. В процессе решения олимпиадной задачи все участники обязательно должны **использовать компьютер** под управлением операционной системы семейства Windows или Linux.

2.2. Для решения олимпиадных задач муниципального этапа рекомендуется следующий **состав языков и сред программирования:**

Язык	Транслятор	Среда программирования
C/C++	GNU C/C++ 6.2.0	CodeBlocks 20.03 Eclipse CDT + JDT 4.6
C/C++	Microsoft Visual C++ 2015	Visual Studio

Object Pascal	Free Pascal 3.2.0	Встроенная, Lazarus 1.6.0
Object Pascal	Borland/Embarcadero Delphi 7.0	Встроенная
C#	Microsoft Visual C# 2015	Visual Studio
Visual Basic	Microsoft Visual Basic 2015	Visual Studio
Python 3	Python 3.5	IDLE или Wing IDE 101, PyCharm Community Edition
Java	Oracle Java JDK 8.0.121 OpenJDK Java 11 OpenJDK Java 15	Eclipse JDT, IntelliJ IDEA Community Edition
Pascal.ABC	Pascal.ABC.NET 3.7.2	Встроенная

Допускается использование более поздних версий ПО по сравнению с указанными в таблице.

2.3. Сведения об используемой операционной системе, доступных языках программирования и средах разработки должны быть оглашены участникам олимпиады заранее, до проведения пробного тура.

2.4. Необходимо обеспечить доступ участников в систему Яндекс.Контест по сети Интернет через веб-браузер. Необходимо заранее настроить локальную вычислительную сеть и доступ в интернет таким образом, чтобы по протоколу https были доступны только веб-страницы с адресами следующего вида:

<https://official.contest.yandex.ru/>*

<https://contest.yandex.ru/>*

<https://passport.yandex.ru/>*

<https://yastatic.net/>*

<https://mc.yandex.ru/>*

<https://export.yandex.ru/>*

<https://click.yandex.ru/>*

<https://clck.yandex.ru/>*

<https://share.yandex.ru/>*

<https://yandex.st/>*

Доступ на все остальные веб-ресурсы интернета, электронную почту, программы обмена сообщениями по интернету должен быть заблокирован.

3. Участие в олимпиаде и контроль её проведения

3.1 Ссылки на соревнования в системе Яндекс.Контест (далее именуемые контестами) приведены ниже в настоящем документе (см. приложение 1).

3.2 Список логинов и паролей предоставляется организаторам муниципального этапа краевой предметно-методической комиссией отдельным файлом. Логины имеют следующий формат:

kk_<класс>_<кодовое обозначение муниципалитета>_<порядковый номер участника>

Каждому логину соответствует пароль. Организаторам олимпиады в точке проведения необходимо раздать участникам логины и пароли на пробном и основном туре олимпиады. Логины и пароли необходимо выдавать участникам в соответствии с классом, **за который участники пишут олимпиаду**. В соответствии с Порядком проведения всероссийской олимпиады школьников участники олимпиады **могут выбрать участие в олимпиаде за старший класс** относительно того, **по которому он прошёл на муниципальный этап** олимпиады. Соответствие фамилий участников и логинов для основного тура необходимо зафиксировать в протоколе расшифровки логинов (входит в комплект методических материалов). В случае, если класс обучения участника меньше класса, за который участник выступал, в скобках указывается класс обучения (например: «7(6)», «9(8)»).

3.3 В качестве соревнования пробного тура предоставляется общий контекст для участников 7 – 11 классов. В пробном туре предусмотрены только задания по программированию. Некоторые участники олимпиады по 7 – 8 классам могут не владеть языками программирования и решать только задачи с текстовым ответом. Таким участникам достаточно просто ознакомиться с интерфейсом тестирующей системы Яндекс.Контеcт. Всем остальным участникам настоятельно рекомендуется решить задачи пробного тура на полный балл. Результаты пробного тура никак не учитываются при подведении итогов олимпиады.

3.4 Для проведения основного тура предоставляется 2 контекста: один для проведения олимпиады среди 7 – 8 классов, другой – для проведения олимпиады среди 9 – 11 классов. В случае форс-мажорных обстоятельств, в результате которых некоторые участники не смогли не по своей вине во время начать олимпиаду, об этом необходимо незамедлительно сообщить в краевую предметно-методическую комиссию. Организаторам будет предоставлена ссылка на резервный контекст, время проведения которого будет смещено.

3.5 Логины участников предназначены для входа в контекст с использованием внутренней аутентификации системы Яндекс.Контеcт. Для этого используется ссылка вида <https://official.contest.yandex.ru/contest/XXXX>, где XXXX – номер контекста. Логины и пароли основного тура необходимо предоставлять участникам непосредственно перед его началом.

3.6 Проверка заданий и подсчет баллов производится системой Яндекс.Контеcт автоматически.

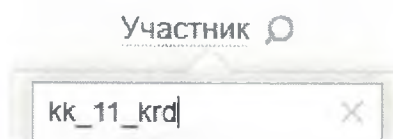
3.7 В обязанности организаторов олимпиады в точке проведения входит строгий контроль соблюдения правил олимпиады участниками и самостоятельности их работы.

3.8 После завершения олимпиады всем участникам необходимо сообщить адреса контекстов дорешивания, для того, чтобы они самостоятельно могли доделать нерешённые во время олимпиады задачи. Адреса контекстов дорешивания приведены в приложении 1. Вход в контексты дорешивания осуществляется под обычной учётной записью Яндекс (**не под теми же логинами и паролями, которые были выданы для олимпиады!**). Контексты дорешивания будут открыты через несколько часов после завершения

олимпиады. Результаты участников в контесте дорешивания никаким образом не учитываются в результатах олимпиады.

4. Порядок подведения итогов муниципального этапа

4.1 Для проведения олимпиады во всех муниципалитетах используются одни и те же контесты. Как участникам, так и членам жюри после окончания олимпиады будет доступен просмотр результатов олимпиады по всем муниципалитетам. Для просмотра таблицы результатов, ограниченной только результатами участников одного муниципалитета, как участники олимпиады, так и члены жюри в интерфейсе таблицы результатов могут воспользоваться фильтрацией по префиксу логинов, соответствующему данному муниципалитету. Например, чтобы посмотреть срез протокола олимпиады по 11 классу по городу Краснодару, необходимо в строке фильтрации набрать `kk_11_krd`:



4.2 Победители и призеры муниципального этапа Олимпиады определяются отдельно **по каждому классу: 7, 8, 9, 10, 11 класс**, по индивидуальным результатам решения участниками всех олимпиадных задач основного тура. Итоговый результат каждого участника формируется как сумма полученных этим участником баллов за решение каждой задачи основного тура. Результат каждого участника определяется автоматически и доступен в тестирующей системе участникам и членам жюри. Задачи пробного тура никак не учитываются и не оцениваются. В итогах по параллели также учитываются результаты учащихся младших классов, выступавших на олимпиаде по данной параллели. При подведении итогов необходимо учитывать, что таблица результатов обновляется с некоторой задержкой, которая может составлять до получаса.

4.3 Сразу после окончания олимпиады в краевую предметно-методическую комиссию необходимо предоставить расшифровки логинов участников (форма входит в комплект методических материалов – расшифровку необходимо заполнить **в точности по данной форме**).

4.4 Работы участников после завершения олимпиады будут подвергнуты проверке на списывание. В случае выявления фактов списывания соответствующие участники будут дисквалифицированы. Итоговый сводный протокол по Краснодарскому краю будет составлен с учётом дисквалификаций.

4.5 Апелляция по олимпиаде не предусмотрена.


Приложение 1: адреса контестов

Контест	Адрес
Пробный тур (для всех классов)	https://official.contest.vandex.ru/contest/54340
Основной тур	https://official.contest.vandex.ru/contest/54341

7 – 8 классы	
Основной тур 9 – 11 классы	https://official.contest.vandex.ru/contest/54342
Конкурс дорешивания 7 – 8 классы	https://contest.vandex.ru/contest/54343
Конкурс дорешивания 9 – 11 классы	https://contest.vandex.ru/contest/54344

Приложение 2: чат методической поддержки

Для обсуждения всех методических вопросов, связанных с проведением олимпиады, для членов муниципальных жюри и организаторов олимпиады создан чат в Телеграм:

https://t.me/+u9mr3ZWK1C0xZmI6	
---	--

Краснодарская региональная предметно-методическая комиссия
Всероссийской олимпиады школьников по информатике.

**Практический тур
Инструкция участника
олимпиады по использованию
платформы Яндекс.Контест****Инструкция участника олимпиады по использованию платформы Яндекс.Контест.****Подготовка к использованию автоматической тестирующей системы**

Организаторами олимпиады для вас подготовлен набор задач, которые станут доступны сразу после начала олимпиады. Для того, чтобы вы сразу могли приступить к решению задач откройте предоставленную организаторами ссылку на предстоящее соревнование. Ссылка на соревнование может иметь вид

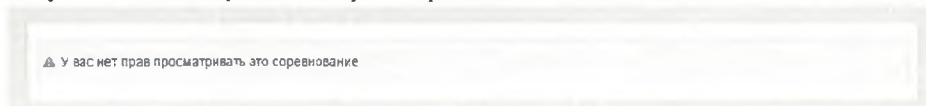
<https://official.contest.yandex.ru/contest/xxxx>

Будьте внимательны, убедитесь в правильности ввода адреса соревнования. После перехода по ссылке будет открыта страница соревнования. Если вы не авторизованы на платформе, то будет выведено приглашение к авторизации:

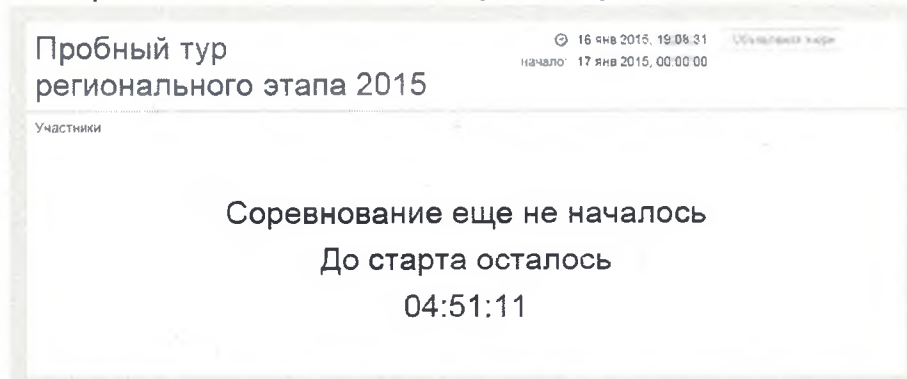


Авторизуйтесь с помощью выданного вам организаторами пароля и логина. Если при авторизации выдается ошибка, то проверьте правильность ввода логина и пароля. Обратите внимание, что при распечатке логина и пароля некоторым шрифтами могут не различаться цифра «ноль» и буква «О», строчная буква «l» (эль) и прописная «I» (ай) и т. д. Поэтому при неудачной попытке авторизации необходимо подобрать правильную комбинацию таких букв, при их наличии в логине или пароле.

Если после авторизации вы увидите сообщение об отсутствии прав для просмотра соревнования, скорее всего вами была допущена ошибка при вводе адреса соревнования.



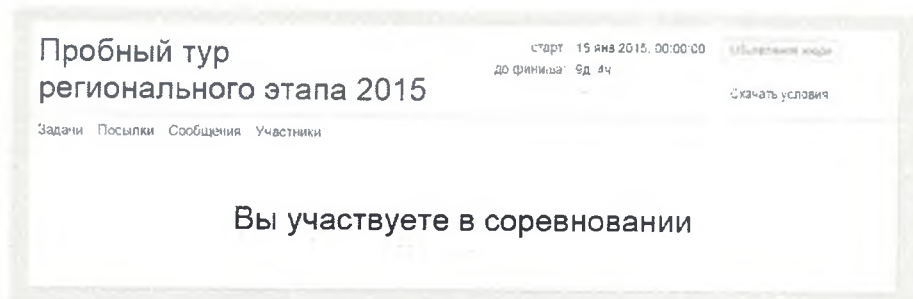
Если соревнование еще не началось, то вы увидите обратный отсчет до начала соревнования.



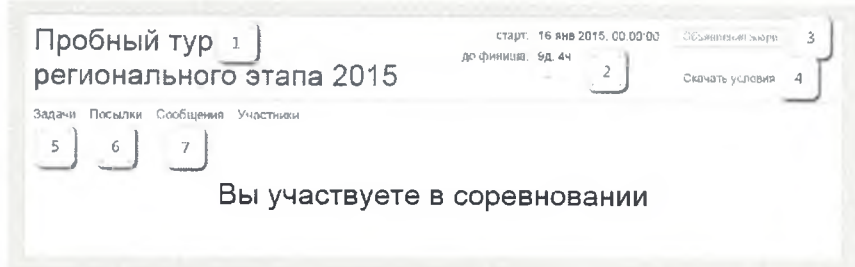
Обратный отсчет означает что вы верно авторизовались и после старта соревнования вам будут доступны условия и интерфейс участия в соревновании. Удачи!

Тестирующая система во время соревнований

После начала соревнования вы в любой момент сможете узнать статус соревнования, нажав на его название.



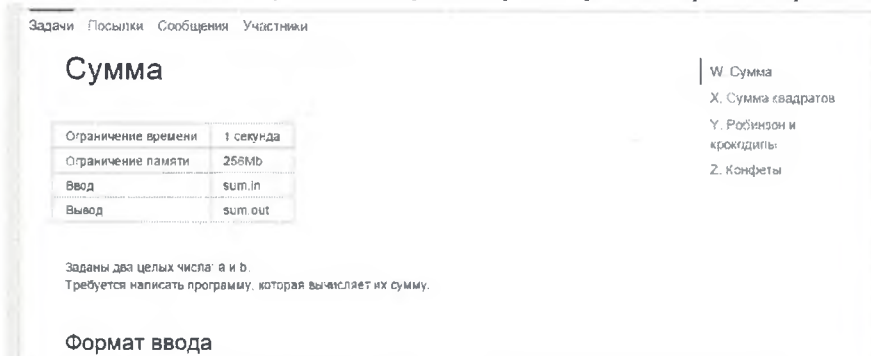
На всех страницах соревнования вы увидите ключевые элементы управления соревнованием



1. Название соревнования.
2. Оставшееся до конца соревнования время
3. Кнопка для просмотра оповещений жюри (становится доступной, если членами жюри было отправлено общее уведомление)
4. Ссылка для скачивания условий соревнования
5. Страница задач
6. Список всех отправленных на проверку решений по всем задачам
7. Страница для отправки вопросов в жюри и получения ответов на них

Страница задач

После нажатия на ссылку «Задачи» будет открыта страница первой из представленных в соревновании задач.



Справа находятся ссылки для перехода между задачами. В любой момент соревнования вы можете перейти к любой из предложенных задач. Ниже условия задачи располагается форма для отправки решения задачи



Чтобы отправить задачу на проверку

1. Выберите использованный язык программирования из предложенных.
2. Нажмите на кнопку «Выбрать» и выберите на вашем компьютере файл с исходным кодом решения задачи. Не отправляйте уже скомпилированные решения или результаты.
3. Убедитесь в правильности выбранного языка программирования и файла.

4. Нажмите кнопку «Отправить».

После отправки решения оно добавится в список посылок по текущей задаче, который располагается ниже формы для отправки решения задачи.

The screenshot shows a submission form with the following elements:

- Language dropdown: GNU c++0x x32
- Buttons: "Отправить файл" and "Набрать здесь"
- File selection: "Выбрать" (File not selected)
- "Отправить" button
- Table with columns: "Время посылки", "ID", "Задача", "Компилятор", "Вердикт", "Тип посылки", "Время", "Память", "Тест", "Баллы".
- Table row: 19:34, 538841, W, GNU c++0x x32, ОК, -, -, -, 100, отчет

В некоторых случаях для проверки задачи системой требуется до 15 минут. Вы можете увидеть вердикт тестирования сразу по его окончанию. При проверке задача запускается многократно с различными входными данными. За прохождение каждого теста начисляется некоторое количество баллов. Для получения полного балла по задаче необходимо пройти все тесты к ней. Кроме краткой информации об отправленном решении вы можете посмотреть подробный отчет о тестировании, нажав на ссылку «отчет» справа в строчке посылки.

Страница посылок

На странице посылок располагается полный список всех ваших посылок по всем задачам, а также форма для отправки решения задачи, аналогичная форме со страницы задачи, но с дополнительным полем выбора задачи.

The screenshot shows the submission page with the following elements:

- Task dropdown: W (Сумма)
- Language dropdown: GNU c++0x x32
- Buttons: "Отправить файл" and "Набрать здесь"
- File selection: "Выбрать" (File not selected)
- "Отправить" button
- Table with columns: "Время посылки", "ID", "Задача", "Компилятор", "Вердикт", "Тип посылки", "Время", "Память", "Тест", "Баллы".
- Table row: 19:34, 538841, W, GNU c++0x x32, ОК, -, -, -, 100, отчет

Страница сообщений

Чтобы задать вопрос по условию или общий вопрос по соревнованию вы можете использовать страницу сообщений.

The screenshot shows the question form with the following elements:

- Topic dropdown: Общий вопрос
- Text input field for the question
- "Отправить" button
- Status: Нет сообщений

Введите тему вопроса, выберите является ли вопрос общим или относится к одной из задач соревнования, введите текст сообщения и нажмите «Отправить».

После отправки сообщения в жюри оно будет выведено в нижней части страницы сообщений.

The screenshot shows the message list with the following elements:

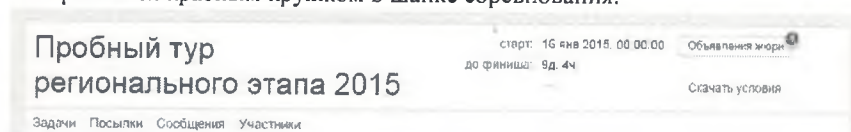
- Topic dropdown: Общий вопрос
- Text input field for the question
- "Отправить" button
- Message list:
 - 16 мая 2015 19:42:41: Общий вопрос: Как пользоваться платформой? Помогите пожалуйста, разобраться!
- Link: Отозвечено

После того, как жюри обработает ваш вопрос, рядом с вопросом будет отображен ответ:

The screenshot shows the answer list with the following elements:

- Message list:
 - 16 мая 2015 19:42:40: Общий вопрос: Как пользоваться платформой? Помогите пожалуйста, разобраться!
 - 15 мая 2015 19:44:38: Надаем, что представляется инструкция поможет вам.

Кроме ответов на личные сообщения жюри может отправить общее уведомление. Они используются для того, чтобы внести комментарии в условия задач или оповестить всех участников о важной информации. Такие сообщения будут отображаться красным кружком в шапке соревнования:



Чтобы просмотреть его нажмите на кнопку «Объявления жюри»:



Возможные вердикты тестирующей системы

Тестирующая система отмечает каждую из посылок одним из следующих вердиктов:

Сообщение	Кратко	Значение вердикта	Возможная причина
OK	OK	Решение полностью зачтено	Программа верно работает на соответствующем наборе тестов
Тесты из условия пройдены	Тесты из условия пройдены	Решение зачтено	Программа верно работает на наборе тестов из условия
Compilation error	CE	Компиляция программы завершилась с ошибкой	1. в программе допущена синтаксическая или семантическая ошибка 2. неправильно указан язык
Wrong answer	WA	Ответ неверен	1. ошибка в программе 2. неверный алгоритм
Presentation error	PE	Тестирующая система не может проверить выходные данные, так как их формат не соответствует описанному в условиях задачи	1. неверный формат вывода 2. программа не печатает результат 3. лишний вывод
Time-limit exceeded	TL	Программа превысила установленный лимит времени	1. ошибка в программе 2. неэффективное решение
Memory limit exceeded	ML	Программа превысила установленный в условиях лимит памяти	1. ошибка в программе (например, бесконечная рекурсия) 2. неэффективное решение
Run-time error	RT	Программа завершила работу с ненулевым кодом возврата	1. ошибка выполнения 2. программа на C или C++ не завершается оператором return 0 3. ненулевой код возврата указан явно

Обратите внимание, что входные файлы в системе Яндекс.Контест имеют формат переноса строк Unix, т. е. строки заканчиваются одним байтом 10 (\n). Стандартные процедуры и функции чтения переменных (чисел, символов, строк) из файла будут учитывать это. Однако если ваша программа читает файл по одному байту и явно обрабатывает формат

переноса строк Windows, т. е. строки заканчиваются двумя байтами 13 10 (\r\n), то некорректная обработка концов строк может привести к получению вердикта WA или PE.

Во время проведения олимпиады и после её завершения участникам доступна таблица результатов всех участников данного соревнования. Обратите внимание, что доступны для просмотра результаты участников всех муниципалитетов. Для того, чтобы ограничить просмотр только результатами участников данного муниципалитета, необходимо в окне фильтрации над столбцом логинов участников ввести префикс логинов участников данного муниципалитета, например:

kk_krd

Также можно ограничить таблицу результатов ещё и классом, добавив в префикс номер класса:

kk_krd_11

Приложение 4
к приказу УО администра
МО Белореченский район
№ _____ от _____

Логин	Муниципалитет	Класс	Фамилия	Имя	Отчество
kk 7 belor 1	Белореченский район	7	Хроменко	Дмитрий	Николаевич
kk 8 belor 1	Белореченский район	8	Комраков	Даниил	Романович
kk 8 belor 2	Белореченский район	8	Карпов	Никита	Алексеевич
kk 8 belor 3	Белореченский район	8	Харченко	Дмитрий	Александрович
kk 8 belor 4	Белореченский район	8	Захарова	Диана	Дмитриевна
kk 8 belor 5	Белореченский район	8	Бугаевская	Ангелина	Александровна
kk 8 belor 6	Белореченский район	8	Симидней	Максим	Олегович
kk 8 belor 7	Белореченский район	8	Соколов	Арсений	Сергеевич
kk 8 belor 8	Белореченский район	8	Чернова	Дарья	Денисовна
kk 10 belor 1	Белореченский район	10	Гаджили	Низами	Эльвин оглы

Ведущий специалист МКУ ЦРО



М. Б. Ушакова